

The background features several flowing, wavy bands of color. At the top, a thick band of red and orange flows from left to right. Below this, the background is mostly white. At the bottom, there are more flowing bands, including a prominent one in shades of red and orange on the left, and a wide, bright yellow band on the right. The overall effect is dynamic and modern.

TOPOLOGÍAS DE REDES

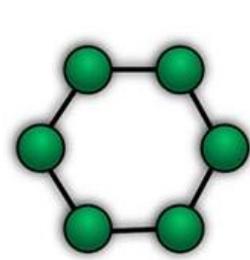
DEFINICIÓN:

Es la disposición física en la que se conecta una red de ordenadores entre sí, un mapa, por así decirlo, en el cual se intercambia datos. Esta compuesto por dos planos los cuales son:

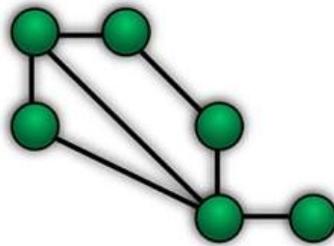
Plano físico: Es la disposición real de los cables (los medios) se utilizan comúnmente son de bus, de anillo, en estrella, en estrella extendida, jerárquica y en malla.

Plano lógica(señal): Es definida como la forma en que los hosts acceden a los medios, también llamados nodos siendo punto de conexión o unión de varios dispositivos que confluyen en el mismo lugar.

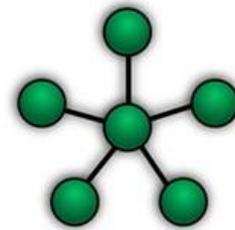
TIPOS DE TOPOLOGÍAS



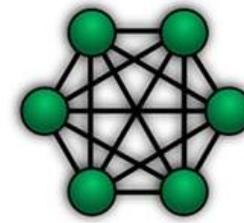
Ring



Mesh



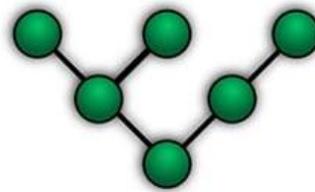
Star



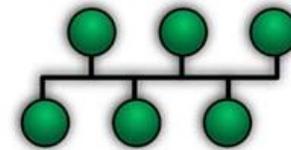
Fully Connected



Line



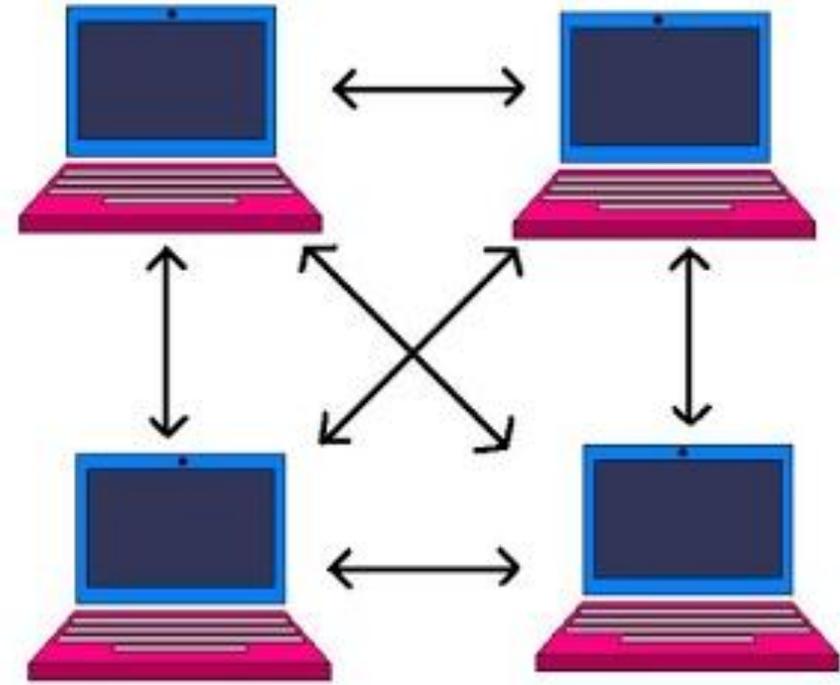
Tree



Bus

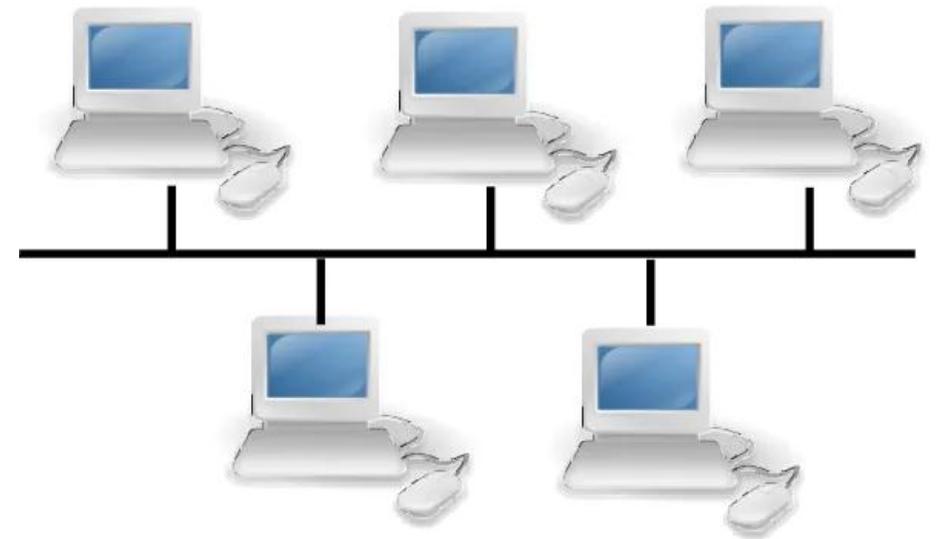
TIPOLOGÍA PUNTO A PUNTO

Es un enlace permanente entre dos puntos finales.



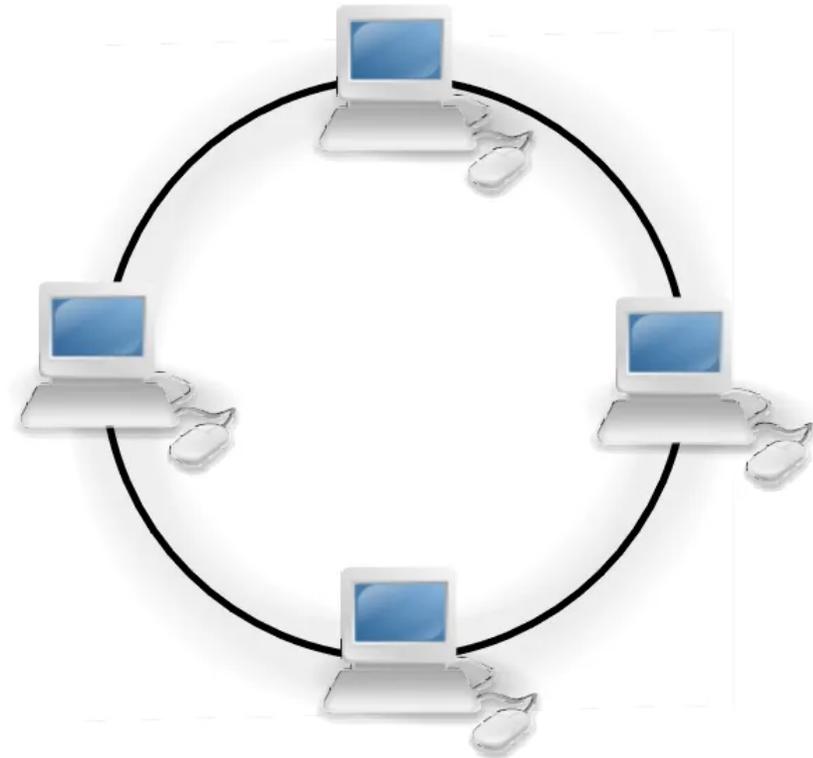
TOPOLOGÍA EN BUS

Topología en la cual todas las estaciones están conectadas a un único canal de comunicaciones.



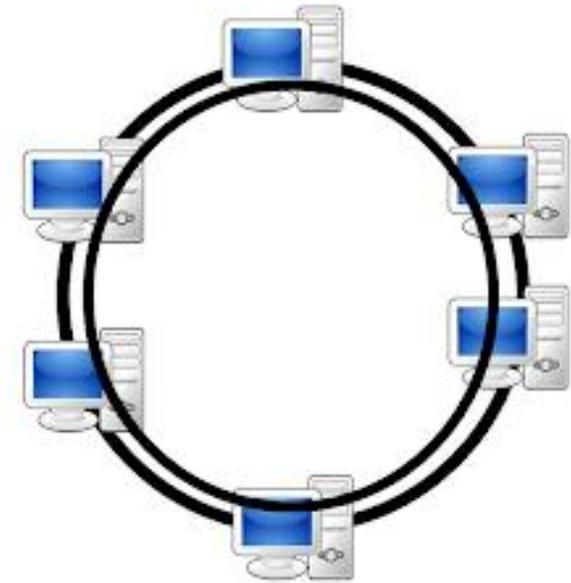
TOPOLOGÍA DE ANILLO

Consiste en la conexión de estaciones que forman un anillo.



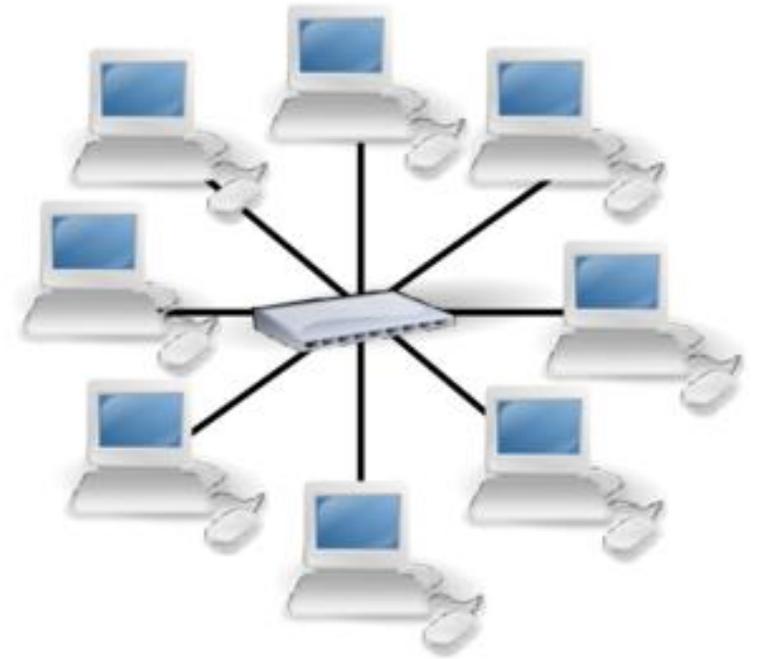
TOPOLOGÍA DE DOBLE ANILLO

Es igual a la topología de anillo, con la única diferencia de que hay un segundo anillo que conecta los mismos dispositivos.



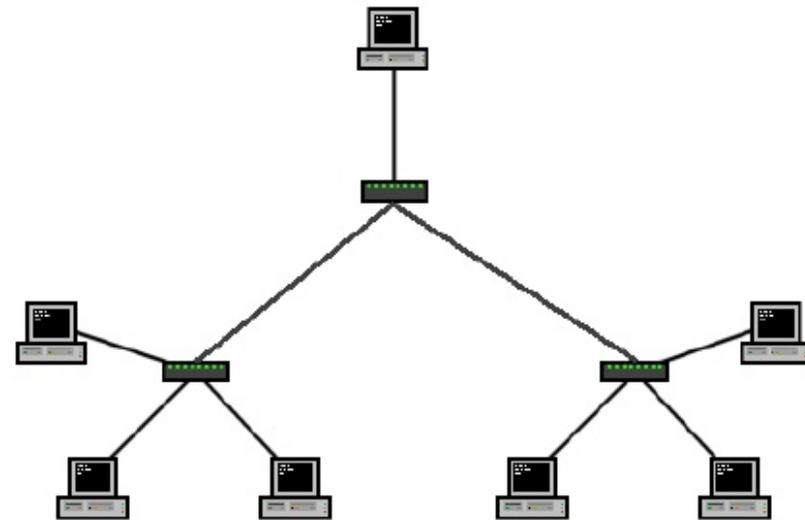
TOPOLOGÍA DE ESTRELLA

Consiste en la conexión de un servidor o ordenador en el cual toda comunicación se hace a través de él.



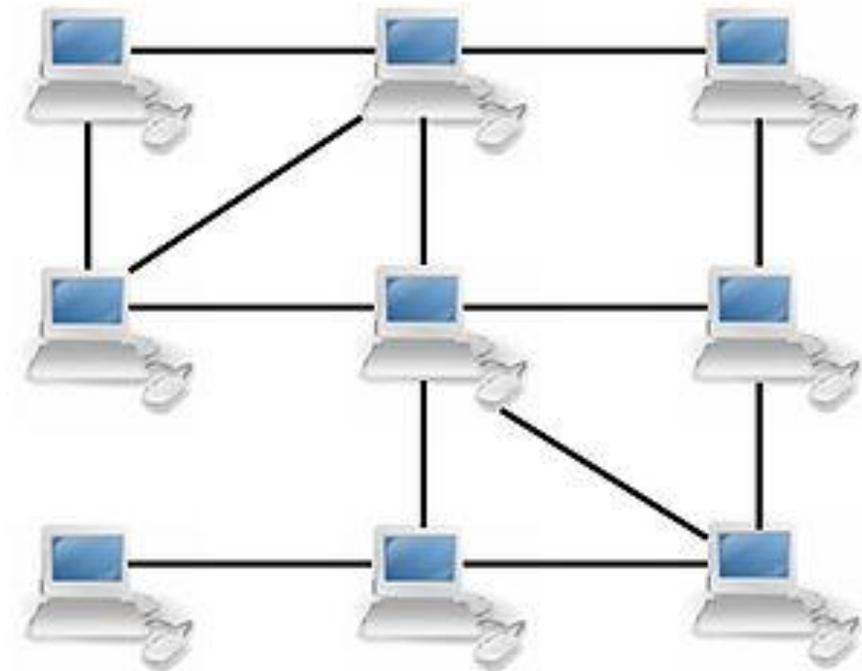
TOPOLOGÍA EN ÁRBOL

Es una variación de la red de bus con características de topología estrella.



TOPOLOGÍA EN MALLA

Es una red en la cual se conecta a uno o mas nodos.



TIPOLOGÍA DE RED HIBRIDA

Es la red que utiliza diversas tipologías para conectarse.

