



JUEGOS EN EXCEL

HIPI

EDWAR STIVEN PASTRANA MORA

EXCEL

Esta plataforma está dirigida a los administradores de empresas y contadores, aunque es utilizada por infinidad de profesionales, debido a su diversidad de funciones y gran facilidad de manejo.



FUNCIONES

Se realizan las sumas en forma automática, también sirve para realizar listas de existencias, o de nómina.





APLICACIONES

No se limitan a la contabilidad y a la Administración, pues también es usada como registro de datos en ciencias y para catalogar documentos en las ciencias humanísticas. Las aplicaciones pueden ser tan elevadas como la imaginación y necesidad de sus usuarios.

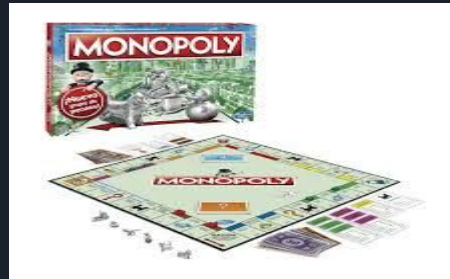


JUEGOS EN EXCEL

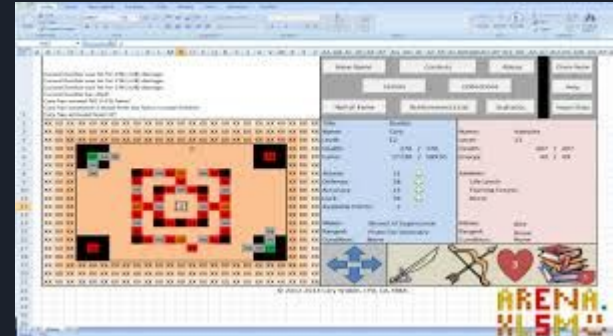
Candy Number Crush Saga

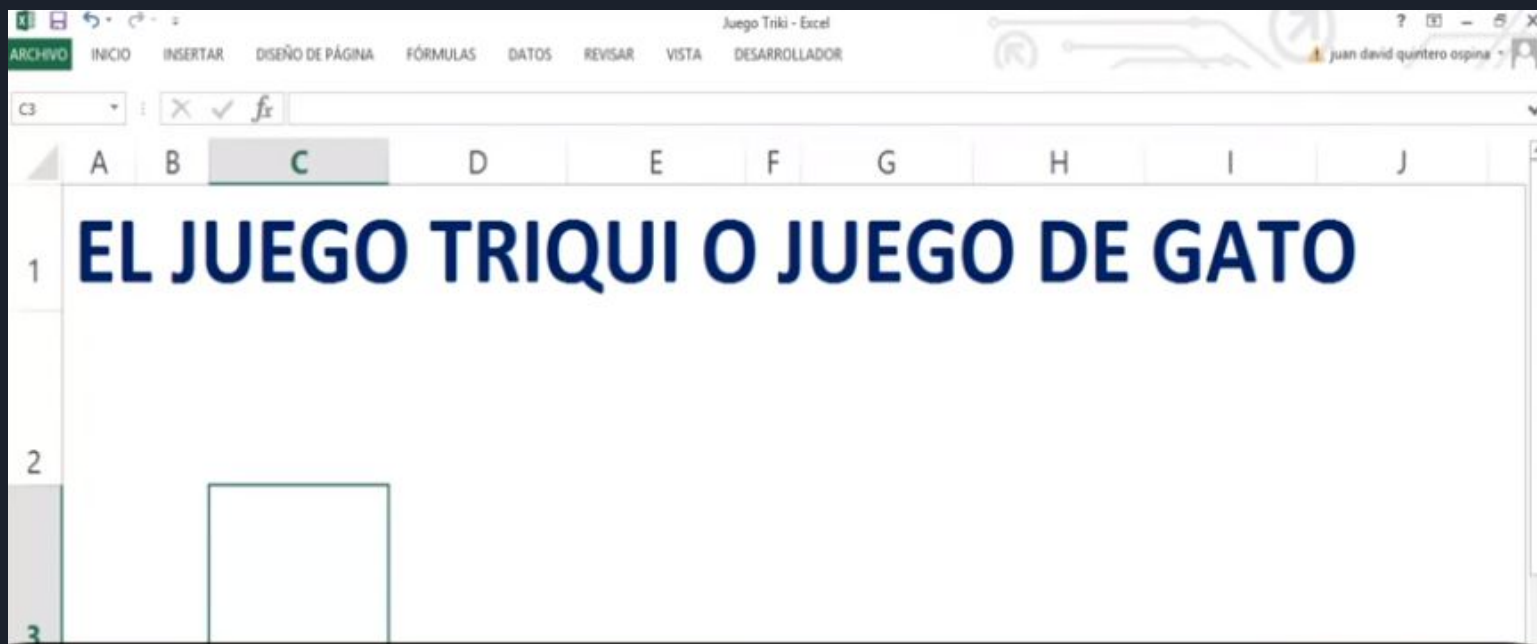


Monopoly



Arena.Xlsm





PASO # 1: REALIZAR UNA CUADRICULA DE 9 X 9

Juego Triki - Excel

ARCHIVO INICIO INSERTAR DISEÑO DE PÁGINA FÓRMULAS DATOS REVISAR VISTA DESARROLLADOR

C2

A B C D E F G H I J

1 **EL JUEGO TRIQUI O JUEGO DE GATO**

2			
3			
4			

PASO # 2: COPIAR Y PEGAR CUADRICULA EN LA PARTE INFERIOR

Juego Triki - Excel

ARCHIVO INICIO INSERTAR DISEÑO DE PÁGINA FÓRMULAS DATOS REVISAR VISTA DESARROLLADOR

G14

7
8
9
10
11
12
13
14

A B C D E F G H

CRITERIO #1: X
CRITERIO #2: O
CRITERIO #3:
CELDA VACIAS

PASO # 3: DEFINIR LOS CRITERIOS Y DAR UN VALOR

Juego Triki - Excel

CHWO INICIO INSERTAR DISEÑO DE PÁGINA FÓRMULAS DATOS REVISAR VISTA DESARROLLADOR

15 : X ✓ fx =SI(D4=0;10;SI(D4='X';1;2))

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
0										
1										
2										
3				10	10	10				
4				10	10	10				
5				10	10	10				
6										
7										

PASO # 4: SUMAR LOS VALORES DE LOS CRITERIOS



Excel interface showing a formula bar with `=suma(C13:C15)` and a spreadsheet grid. The grid contains a 3x3 range of cells (C13:C15) highlighted in blue, each containing the number 10. Below the grid, the formula `=suma(C13:C15)` is displayed, along with a tooltip for the `SUMA` function: `SUMA(número1; [número2]; ...)`.

A	B	C	D	E	F	G
		10	10	10		
		10	10	10		
		10	10	10		

`=suma(C13:C15)`

`SUMA(número1; [número2]; ...)`

E15



=C13+D14+E15

A

B

C

D

E

F

G

10

11

12

13

14

15

16

10	10	10	30
10	10	10	30
10	10	10	30

30

30

30

=C13+D14+E15



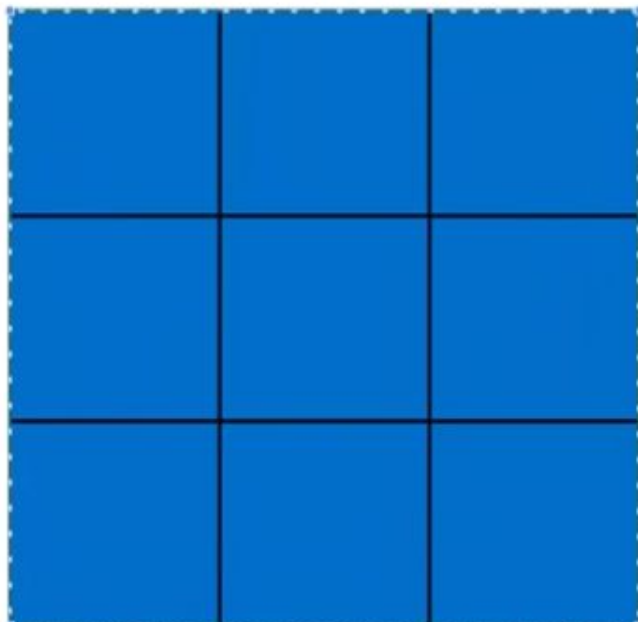
13 : X ✓ fx =SUMA(C13:E13)

	A	B	C	D	E	F	G
1	EL JUEGO TRIQUI O JUEGO						
2							

The image shows a screenshot of an Excel spreadsheet. The title bar at the top indicates the active cell is F13, containing the formula =SUMA(C13:E13). The spreadsheet has a header row (row 1) with the title "EL JUEGO TRIQUI O JUEGO" in large blue font. Below the title, there is a table structure with three columns (C, D, E) and one row (row 2) highlighted in blue. The columns C, D, and E are currently empty.

PASO # 5: REALIZAR FUNCIÓN PARA SABER CUANDO EL TABLERO ESTA SIN INFORMACIÓN

EL JUEGO TRIQUI O JUEGO DE GATO



=CONTARA(C2:E4)

CONTARA(valor1; [valor2] ...)

EL JUEGO TRIQUI O JUEGO DE GATO



PASO # 6: EVALUAR CUANDO SE GANA UNA PARTIDA

D16 : X ✓ fx =SI(G3=0;"";SI(O(C16=3;D16=3;E16=3;F16=3;F15=3;F14=3;F13=3;F12=3;C16=6;D16=6;E16=6;F15=6;F14=6;F13=6;F12=6);"GANASTE";""))

A B C D E F G H

7
8
9
10
11
12
13
14
15
16

=SI(G3=0;"";SI(O(C16=3;D16=3;E16=3;F16=3;F15=3;F14=3;F13=3;F12=3;C16=6;D16=6;E16=6;F15=6;F14=6;F13=6;F12=6);"GANASTE";""))

				30
10	10	10	30	
10	10	10	30	
10	10	10	30	
30	30	30	30	