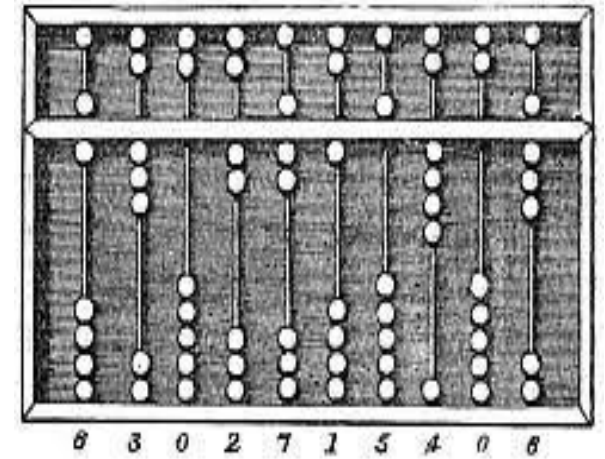


INICIOS Y EVOLUCIÓN DE LOS COMPUTADORES



ABACO



- Suma
- Resta



BLAISE PASCAL
1642

PASCALINA

SUMAS
RESTAS

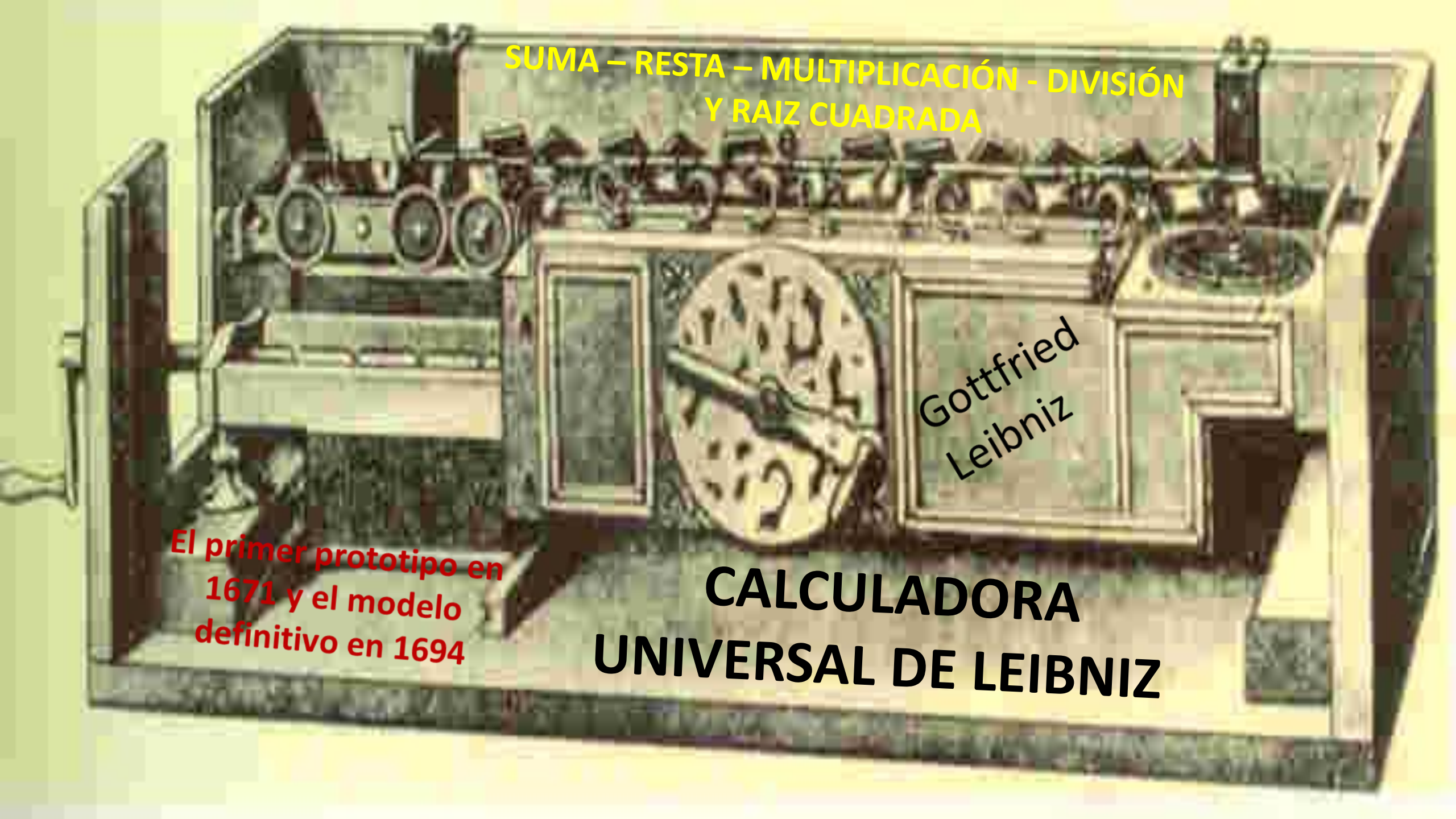
un mille deux mille trois mille quatre mille cinq mille six mille sept mille huit mille neuf mille
un mille deux mille trois mille quatre mille cinq mille six mille sept mille huit mille neuf mille

SUMA – RESTA – MULTIPLICACIÓN - DIVISIÓN
Y RAIZ CUADRADA

Gottfried
Leibniz

El primer prototipo en
1671 y el modelo
definitivo en 1694

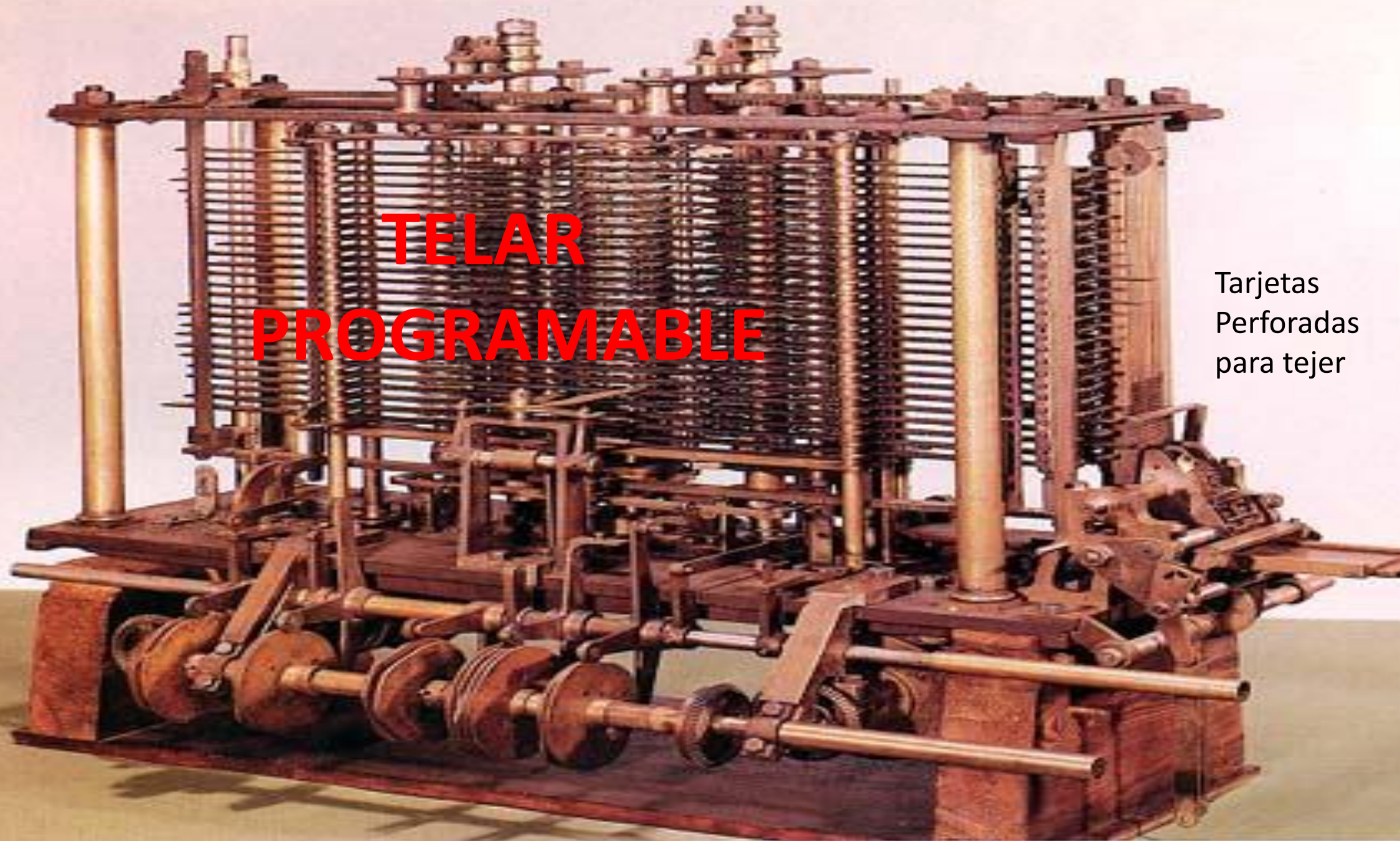
CALCULADORA
UNIVERSAL DE LEIBNIZ



Joseph
Marie
Jacquard
1801

TELAR PROGRAMABLE

Tarjetas
Perforadas
para tejer



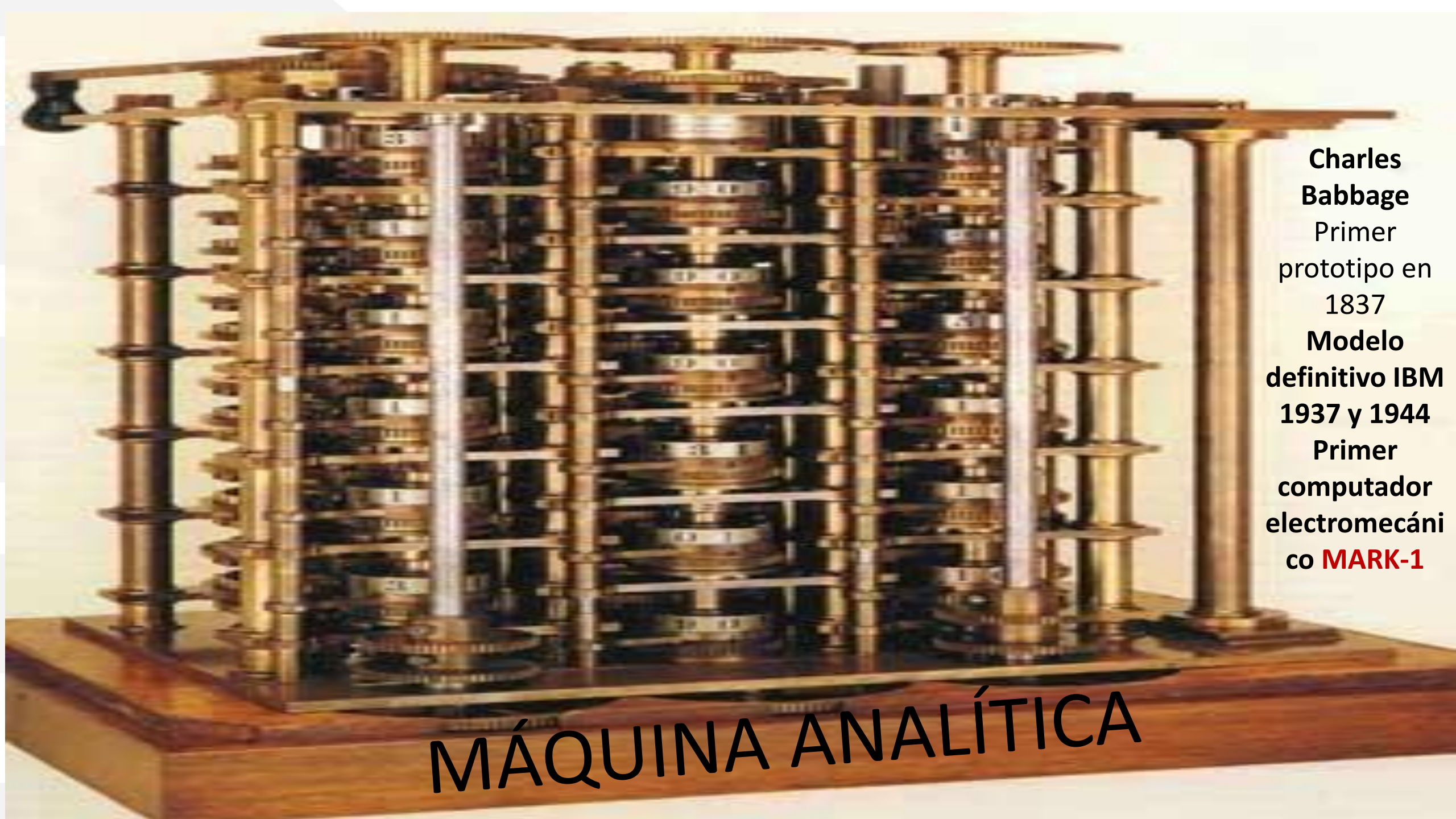
1879



Máquina tabuladora de Hollerith.

Aplicación de la informática

Herman Hollerith desarrollo un sistema de cómputo que ayudó al censo de 1890.

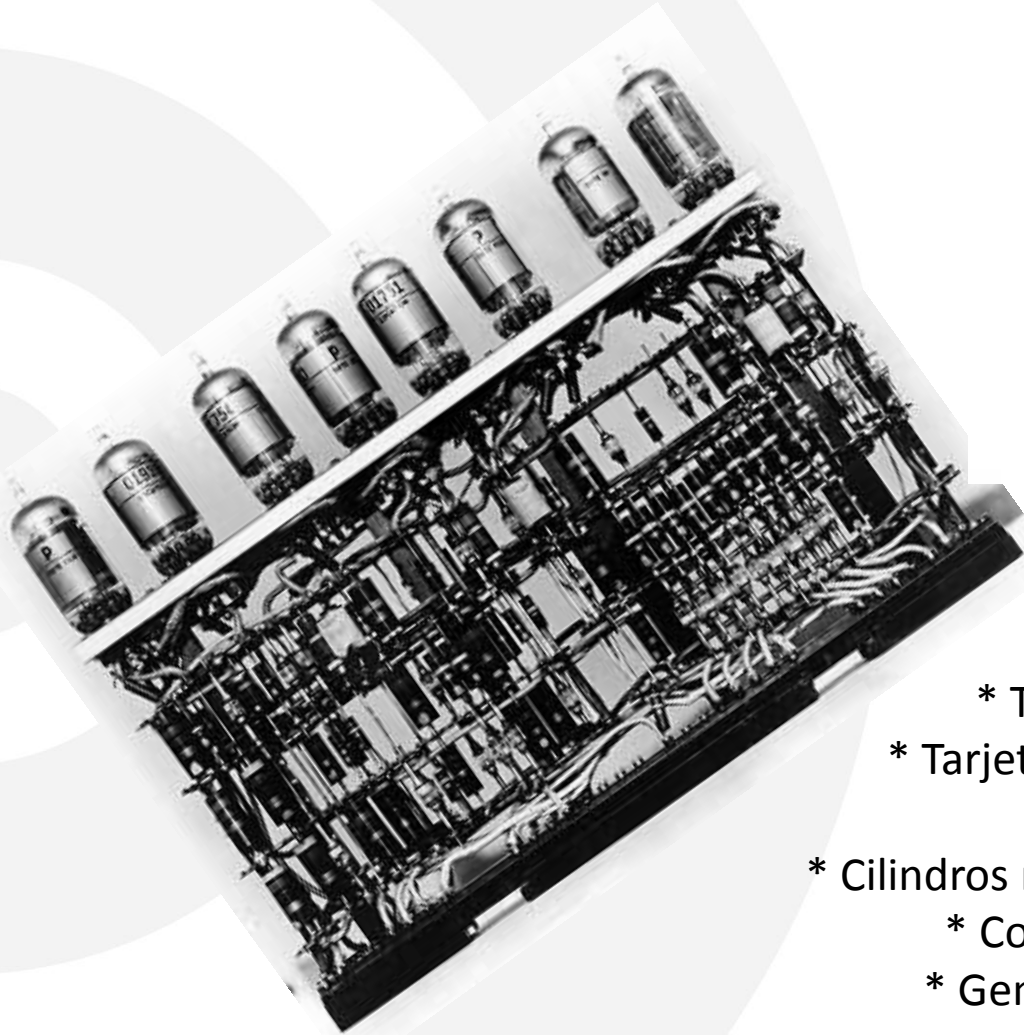


**Charles
Babbage**
Primer
prototipo en
1837
**Modelo
definitivo IBM
1937 y 1944**
Primer
computador
electromecáni
co **MARK-1**

MÁQUINA ANALÍTICA

PRIMERA GENERACIÓN DE LOS COMPUTADORES

1951 -1958



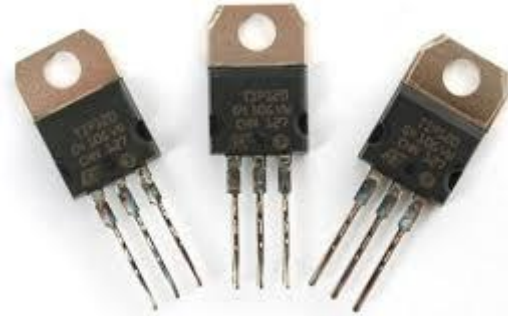
- * Tecnología: **TUBOS AL VACIO**
- * Tarjeta Perforadas para entrar datos y programas
- * Cilindros magnéticos almacenamiento interno
 - * Consumo gran cantidad energía
 - * Generaban gran cantidad de calor
 - * Lentos
- * Lenguaje de máquina ASSAMBLER
 - * Uso militar y científico

LO MEJOR
DE TI
HACIENDO
LO MEJOR
POR LOS
DEMÁS


Universidad Cooperativa
de Colombia

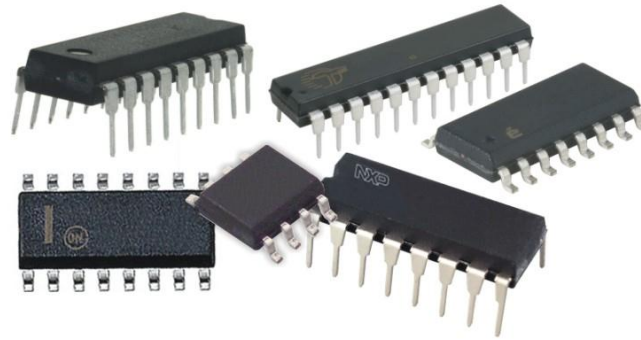
SEGUNDA GENERACIÓN DE LOS COMPUTADORES

1959 -1964



- * Tecnología: **TRANSISTORES**
 - * Tarjetas Perforadas
 - * Anillos magnéticos
- * Disminuyo consumo energía
 - * Más rápido y confiable
- * Lenguaje Assamler – Cobol – Fortran - Basic
 - * Uso sistemas de reservaciones de líneas aéreas, control del tráfico aéreo y simulaciones

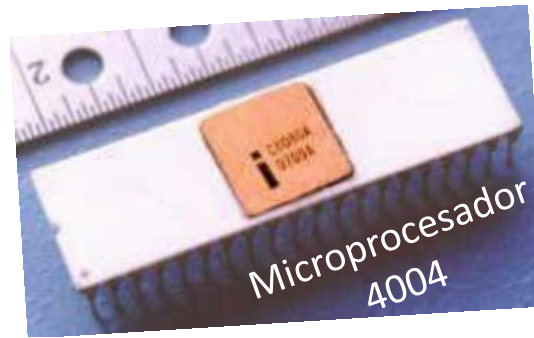
TERCERA GENERACIÓN DE LOS COMPUTADORES 1965 -1970



- * Tecnología: **CIRCUITOS INTEGRADOS**
- * Disquetes de 5 ¼ - Cintas magnéticas
 - * Unidad de discos duros
 - * Más rápido y confiable
- * Son más pequeñas, más ligeras y más eficientes
 - * Sistema Operativo MS D.OS.
- * Multiprogramación (correr varios programas al mismo tiempo)

CUARTA GENERACIÓN DE LOS COMPUTADORES

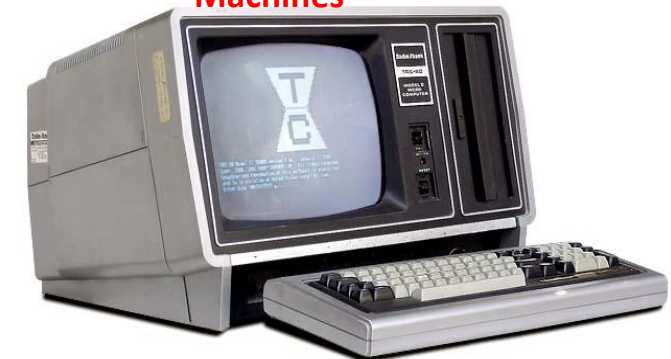
1971 -1981



- * Tecnología: **MICROPROCESADORES** (más circuitos dentro de un chip)
- * Cada "chip" puede hacer diferentes tareas
 - * Disquetes de 3 ½ - Cintas magnéticas
 - * Discos duros mayor capacidad almacenamiento
 - * Surgen las computadoras personales o PC
- * Se desarrollan las supercomputadores o servidores
 - Redes
- * Lenguajes de Programación orientados a objetos



Commodore Business Machines



QUINTA GENERACIÓN DE LOS COMPUTADORES

1982 -1989



* Tecnología: **MICROPROCESADORES**

* Grandes acontecimientos tecnológicos

- * Robótica -Inteligencia artificial, sistemas expertos, redes neuronales, algoritmos genéticos, fibras ópticas, telecomunicaciones
- * Multimedia: Parlantes – Micrófono _ Cámara Web – Mouse
 - * CD – Memorias USB -DVD
- * Gran cantidad de microprocesadores trabajando en paralelo (trabajan simultáneamente con varios microprocesadores)
 - * Discos duros mayor capacidad almacenamiento
 - Bases de Datos
- * Lenguajes de programación de alto nivel



SEXTA GENERACIÓN DE LOS COMPUTADORES

1990 A LA FECHA



tablet



- * Tecnología: **MICROPROCESADORES** (varios núcleos)
 - * Laser – Satelital
 - * Ancho de Banda
- Holografía: crea imágenes tridimensionales basada en el empleo de la luz (laser)
- Realidad Virtual (es un entorno de escenas u objetos de apariencia real).

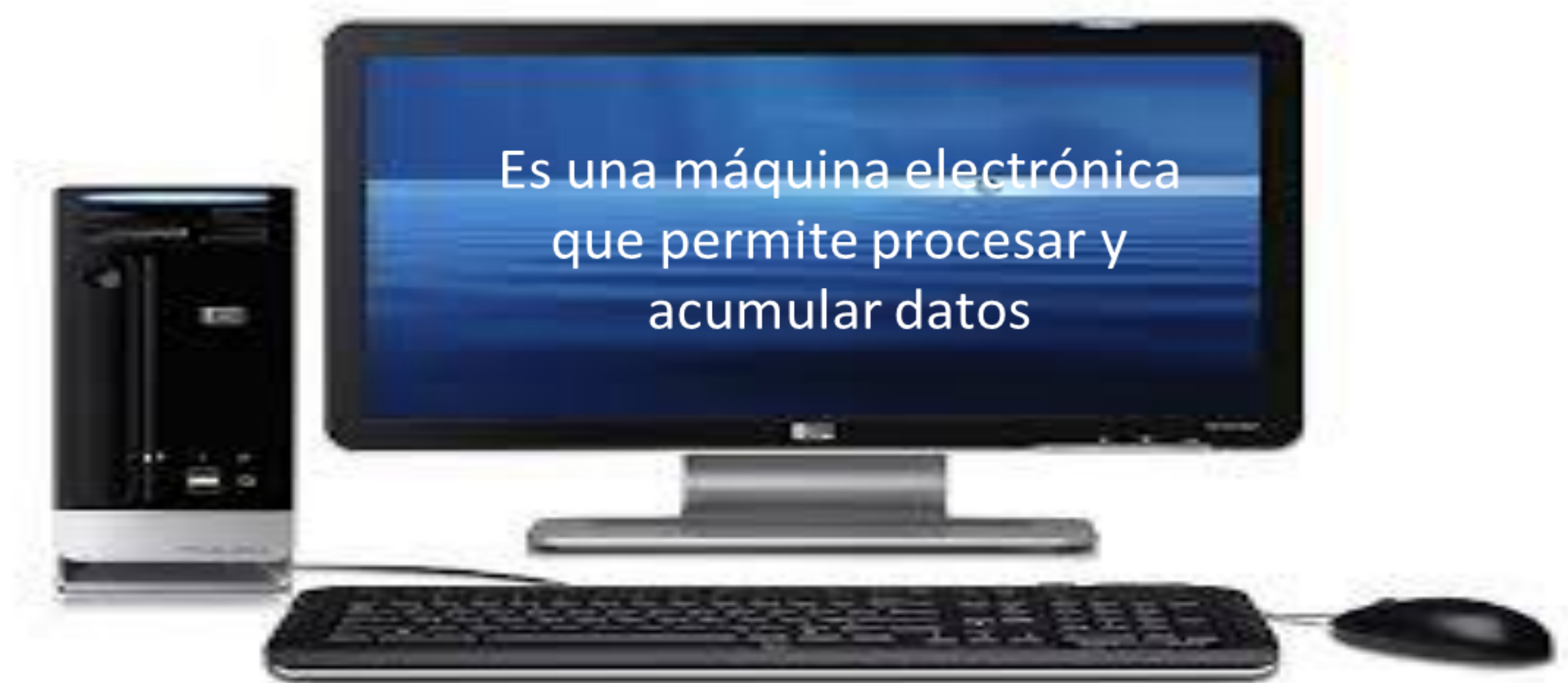


MEDIDAS DE ALMACENAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

Medida	Simbologia	Equivalencia	Equivalente en Bytes
byte	b	8 bits	1 byte
kilobyte	Kb	1024 bytes	1 024 bytes
megabyte	MB	1024 KB	1 048 576 bytes
gigabyte	GB	1024 MB	1 073 741 824 bytes
terabyte	TB	1024 GB	1 099 511 627 776 bytes
Petabyte	PB	1024 TB	1 125 899 906 842 624 bytes
Exabyte	EB	1024 PB	1 152 921 504 606 846 976 bytes
Zetabyte	ZB	1024 EB	1 180 591 620 717 411 303 424 bytes
Yottabyte	YB	1024 ZB	1 208 925 819 614 629 174 706 176 bytes
Brontobyte	BB	1024 YB	1 237 940 039 285 380 274 899 124 224 bytes
Geopbyte	GB	1024 BB	1 267 650 600 228 229 401 496 703 205 376 bytes

QUÉ ES UN COMPUTADOR

Es una máquina electrónica
que permite procesar y
acumular datos



DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA



RED DE ÁREA
AMPLIA

WAN
Wide Area Network
Reti geografiche

MAN

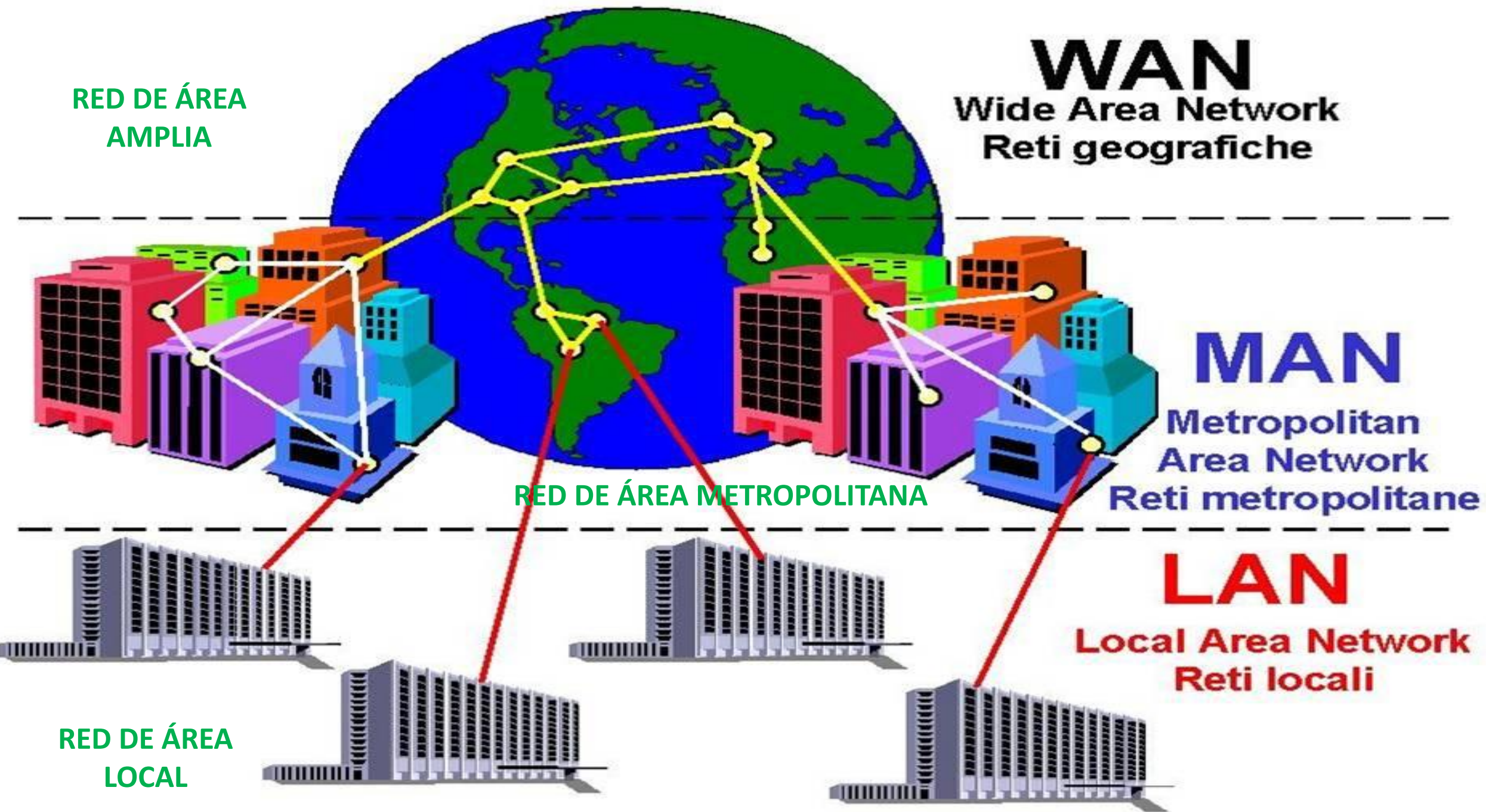
Metropolitan
Area Network
Reti metropolitane

RED DE ÁREA METROPOLITANA

LAN

Local Area Network
Reti locali

RED DE ÁREA
LOCAL





WiFi

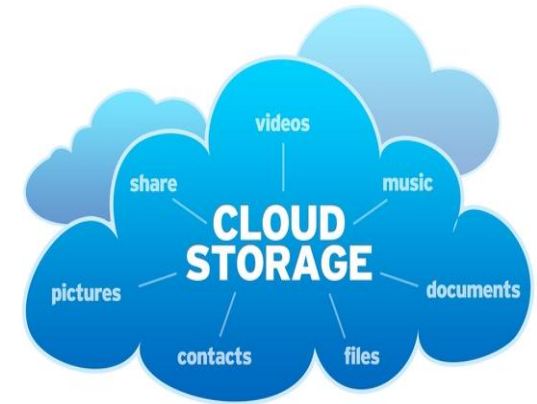
Es una tecnología que permite la interconexión inalámbrica de dispositivos electrónicos como computadoras personales, teléfonos, televisores, videoconsolas, reproductores de música...





Almacenamiento en la Nube

Share= compartir



Es un servicio que nos permite guardar, de forma segura, todo tipo de datos, documentos o archivos en servidores online.



