

ACCESORIOS

- **RELOJ**
- **CALENDARIO**
- **CONTADOR DE VISITAS**
- **CALCULADORA**

Juan Sebastián Bolívar Dussan

ACCESORIOS

Accesorio es aquello que es secundario, que depende de lo principal o que se le une por accidente. El término hace referencia a los utensilios auxiliares que se utilizan para realizar un cierto trabajo que permiten un funcionamiento complementario de una máquina.

Por lo general, un accesorio no se utiliza de manera continuada; en cambio, se usa sólo cuando el usuario necesita una prestación en particular. Por ejemplo: un escáner es un accesorio de una computadora y se pone en funcionamiento cuando la persona desea digitalizar algún tipo de documento. Durante el resto del tiempo, el escáner no es necesario para el funcionamiento de la computadora.

En HTML los accesorios se fundamentan principalmente por tener múltiples características y estructuras de programación dentro de sus diseños y estructuras de codificación principalmente avalado con la estructura de programación if

Reloj

Para dar inicio al ciclo de programación de un reloj se tiene que introducir por la etiqueta orientada a el lenguaje de programación de JavaScript <script> dando continuación a la estructura de programación de especificación de variables.

```
<html>
  <head>
    <title>Reloj con Javascript</title>
    <script language="JavaScript">
      function mueveReloj(){
        momentoActual = new Date()
        hora = momentoActual.getHours()
        minuto = momentoActual.getMinutes()
        segundo = momentoActual.getSeconds()
      }
    </script>
  </head>
</html>
```

Después de establecer las variables se codifican y se establecen usando el comando `if` para determinar el tiempo exacto que tarda cada variable en ser ejecutada desde segundo a hora

```
str_segundo = new String (segundo)
if (str_segundo.length == 1)
segundo = "0" + segundo

str_minuto = new String (minuto)
if (str_minuto.length == 1)
minuto = "0" + minuto

str_hora = new String (hora)
if (str_hora.length == 1)
hora = "0" + hora

horaImprimible = hora + ":" + minuto + ":" + segundo

document.form_reloj.reloj.value = horaImprimible

setTimeout("mueveReloj()",1000)
}
</script>
</head>
```

Para finalizar el código dentro de la etiqueta <body> se ejecuta el comando onload que carga y ejecuta el reloj y se le dan los respectivos estilos de diseño.

```
<body onload="mueveReloj()">

<center>
<form name="form_reloj">
<input type="text" name="reloj" size="10" style="background-color : Black; color : White; font-family :
Verdana, Arial, Helvetica; font-size : 8pt; text-align : center;"
onfocus="window.document.form_reloj.reloj.blur()">
</form>
</center>
</body>

</html>
```

Calendario

```
<!DOCTYPE html>
  <html>
  <head>
<title>calendario</title>
  </head>
  <script>
    setCal()

    function getTime() {
      var now = new Date()
      var hour = now.getHours()
      var minute = now.getMinutes()
      now = null
      var ampm = ""

      if (hour >= 12) {
        hour -= 12
        ampm = "PM"
      } else
        ampm = "AM"
      hour = (hour == 0) ? 12 : hour

      if (minute < 10)
        minute = "0" + minute // do not parse
        this number!

      return hour + ":" + minute + " " +
        ampm
    }

    function leapYear(year) {
      if (year % 4 == 0) // basic rule
        return true // is leap year
      return false // is not leap year
    }

    function getDays(month, year) {
      var ar = new Array(12)
      ar[0] = 31 // January
      ar[1] = (leapYear(year)) ? 29 : 28 //
        February
      ar[2] = 31 // March
      ar[3] = 30 // April
      ar[4] = 31 // May
      ar[5] = 30 // June
      ar[6] = 31 // July
      ar[7] = 31 // August
      ar[8] = 30 // September
      ar[9] = 31 // October
      ar[10] = 30 // November
      ar[11] = 31 // December

      return ar[month]
    }
  </script>
</html>
```

```

    }

function getMonthName(month) {
    var ar = new Array(12)
    ar[0] = "January"
    ar[1] = "February"
    ar[2] = "March"
    ar[3] = "April"
    ar[4] = "May"
    ar[5] = "June"
    ar[6] = "July"
    ar[7] = "August"
    ar[8] = "September"
    ar[9] = "October"
    ar[10] = "November"
    ar[11] = "December"

    return ar[month]
}

function setCal() {
    var now = new Date()
    var year = now.getYear()
    if (year < 1000)
        year+=1900
    var month = now.getMonth()

    var monthName =
        getMonthName(month)
    var date = now.getDate()
    now = null

    var firstDayInstance = new Date(year,
        month, 1)
    var firstDay =
        firstDayInstance.getDay()
    firstDayInstance = null

    var days = getDays(month, year)
    drawCal(firstDay + 1, days, date,
        monthName, year)
}

function drawCal(firstDay, lastDate,
    date, monthName, year) {
    var headerHeight = 50 // height of the
        table's header cell
    var border = 2 // 3D height of table's
        border
    var cellspacing = 4 // width of table's
        border
    var headerColor = "midnightblue" //
        color of table's header
    var headerSize = "+3" // size of tables
        header font
    var colWidth = 30 // width of columns
        in table
    var dayCellHeight = 15 // height of
        cells containing days of the week
    var dayColor = "darkblue" // color of
        font representing week days
    var cellHeight = 20 // height of cells
        representing dates in the calendar
    var todayColor = "red" // color
        specifying today's date in the calendar
    var timeColor = "purple" // color of
        font representing current time

    var text = "" // initialize accumulative
        variable to empty string
    text += '<CENTER>'
    text += '<TABLE BORDER=' + border
        + ' CELLSPACING=' + cellspacing +
        '>' // table settings
    text += '<TH COLSPAN=7 HEIGHT='
        + headerHeight + '>' // create table
        header cell
    text += '<FONT COLOR="' +
        headerColor + '" SIZE=' + headerSize
        + '>' // set font for table header
    text += monthName + ' ' + year
    text += '</FONT>' // close table
        header's font settings
    text += '</TH>' // close header cell

    var openCol = '<TD WIDTH=' +
        colWidth + ' HEIGHT=' +
        dayCellHeight + '>'
    openCol += '<FONT COLOR="' +
        dayColor + '">'
    var closeCol = '</FONT></TD>'

    var weekDay = new Array(7)
    weekDay[0] = "Sun"
    weekDay[1] = "Mon"
    weekDay[2] = "Tues"
    weekDay[3] = "Wed"
    weekDay[4] = "Thu"
    weekDay[5] = "Fri"
    weekDay[6] = "Sat"
}

```

```

text += '<TR ALIGN="center"
        VALIGN="center">'
for (var dayNum = 0; dayNum < 7;
    ++dayNum) {
text += openCol + weekDay[dayNum] +
        closeCol
    }
text += '</TR>'

    var digit = 1
    var curCell = 1

    for (var row = 1; row <=
Math.ceil((lastDate + firstDay - 1) / 7);
        ++row) {
text += '<TR ALIGN="right"
        VALIGN="top">'
for (var col = 1; col <= 7; ++col) {
    if (digit > lastDate)
        break
    if (curCell < firstDay) {
text += '<TD></TD>';
        curCell++
    } else {
        if (digit == date) { // current cell represent
            today's date
text += '<TD HEIGHT=' + cellHeight + '>'
text += '<FONT COLOR="' + todayColor
            + ">'
            text += digit
            text += '</FONT><BR>'
text += '<FONT COLOR="' + timeColor +
            "' SIZE=2>'
            text += '<CENTER>' + getTime() +
            '</CENTER>'
            text += '</FONT>'
            text += '</TD>'
        } else
text += '<TD HEIGHT=' + cellHeight + '>'
            + digit + '</TD>'
            digit++
        }
    }
text += '</TR>'
}
text += '</TABLE>'
text += '</CENTER>'

document.write(text)
}
</script>

<body>

</body>
</html>

```


Contador de visitas

Para ejecutar un contador dentro de HTML o en una página de diseño web es necesario acceder a la base de información de dicha página accediendo a los datos de navegación.

Para inicializar un contador usamos el sintagma de programación en PHP un lenguaje adverso.

```
<?php
if (isset($_cookie['contador'])) {
    setcookie('contador', $_cookie['contador']+1, time()+36
5*24*60*60)
    echo "Numero de visitas".$_cookie['contador']
} else {
    setcookie('contador', 1, time()+365*24*60*60);
    echo "bienvenido por primera vez"
}
?>

<html>
<head>
```

```
<title>contador de visitas</title>
<meta charset="UTF-8">
<body>
</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
  <title>contador de visitas</title>

</head>
<body>
<div id="sfcwam7cj2xykadnkdaay1wreuc1xql1yxn"></div>
<script type="text/javascript"
src="https://counter10.allfreecounter.com/private/counter.js?c=wam7cj2xykadnkdaay1wreuc1xql1yxn&down=async"
async></script>
<noscript><a href="https://www.contadorvisitasgratis.com" title="contador visitas gratis"></a></noscript>

</body>
</html>
```

Calculadora

Para establecer la calculadora es necesario establecer los valores de calculo dentro de la etiqueta `<script>` dando la estructura de programación en una secuencia mediante “var” cada valor se establece con un `<input>` y se determinan las operaciones básicas bien sea para resta suma o multiplicación se auto denomina con la etiqueta de marca.

```
<html>
  <head>
    <title>Calculadora</title>

    <script>
      function calcula(operacion){
        var operando1 = document.calc.operando1.value
        var operando2 = document.calc.operando2.value
        var result = eval(operando1 + operacion + operando2)
        document.calc.resultado.value = result
      }
    </script>

  </head>
  <body>

    <form name="calc">
      <input type="Text" name="operando1" value="0" size="12">
        <br>
        <input type="Text" name="operando2" value="0" size="12">
        <br>
        <input type="Button" name="" value=" + "
          onclick="calcula('+')">
        <input type="Button" name="" value=" - " onclick="calcula('-')">
        <input type="Button" name="" value=" X "
          onclick="calcula('*')">
        <input type="Button" name="" value=" / "
          onclick="calcula('/')">
        <br>
        <input type="Text" name="resultado" value="0" size="12">
      </form>

    </body>
  </html>
```

```
<html>
  <head>
    <title>Calculadora</title>

    <script>
      function calcula(operacion){
        var operando1 = document.calc.operando1.value
        var operando2 = document.calc.operando2.value
        var result = eval(operando1 + operacion + operando2)
        document.calc.resultado.value = result
      }
    </script>

  </head>
  <body>

    <form name="calc">
      <input type="Text" name="operando1" value="0" size="12">
```

```
      <br>
      <input type="Text" name="operando2" value="0" size="12">
      <br>
      <input type="Button" name="" value=" + "
        onclick="calcula('+')">
      <input type="Button" name="" value=" - " onclick="calcula('-')">
      <input type="Button" name="" value=" X "
        onclick="calcula('*')">
      <input type="Button" name="" value=" / "
        onclick="calcula('/')">
      <br>
      <input type="Text" name="resultado" value="0" size="12">
    </form>

  </body>
</html>
```