



TARJETA MADRE

ANGIE KATHERINE MEDINA
CAMPOS

Tarjeta Madre

Funciona como la plataforma o circuito principal de una computadora, integra y coordina todos los demás elementos.



Antiguas y modernas

◉ Micro1

En 1975 la fábrica noruega "Norsk Data Industri" fabrica la primera microcomputadora de tarjeta única la cual tenía un

microprocesador Intel
8080



Antiguas y modernas

◉ KIM-1

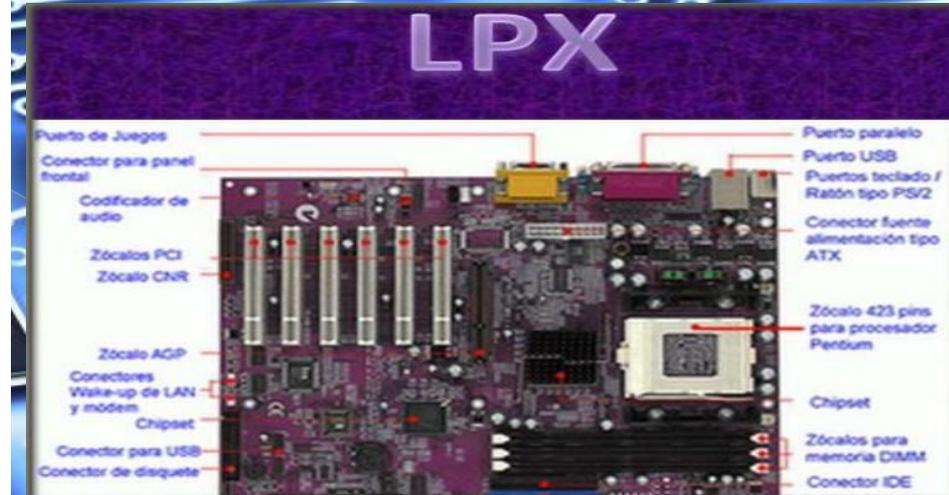
En 1976 MOS Technology presenta la computadora en una sola tarjeta KIM-1. Cuenta con un microprocesador 6501/02 a 1 MHz; 1 kilobyte en RAM, ROM, teclado hexagecimal, pantalla numérica con LEDs, 15 puertos bidireccionales de entrada / salida y una interfaz para casete compacto (casete de audio). Esta computadora fue vendida armada, aunque carecía de fuente de poder



Antiguas y modernas

⦿ XT

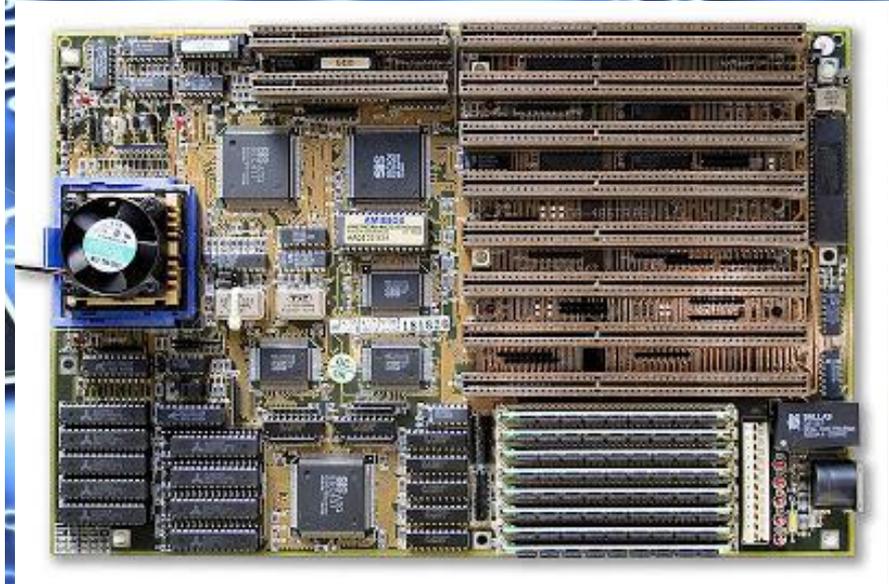
En 1981 IBM lanzó al mercado la primera computadora personal comercialmente exitosa, la IBM 5150. Primera placa base estándar, la XT que fuera substituida en poco tiempo, en 1984, apareciendo la AT, que son las siglas en inglés para Tecnología



Antiguas y modernas

⦿ AT

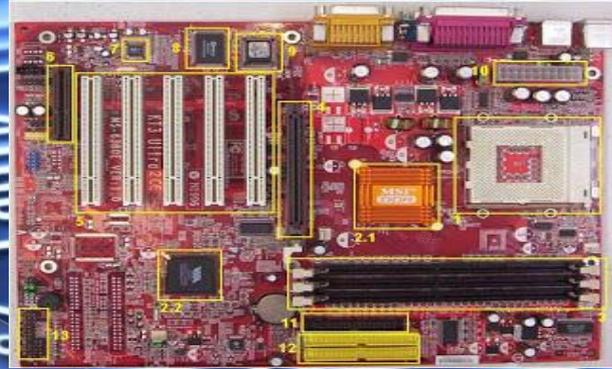
Los accesorios para computadora venían acompañados de una tarjeta controladora que había que instalar y configurar manualmente, ya que la tecnología de estas tarjetas madre no aportaba funciones para conectar y funcionar (Plug & Play), lo que hacía que la instalación, o al menos la configuración de estos dispositivos tuviera que ser realizada por personal calificado que supiera lidiar con los limitados recursos que ofrecía la



Antiguas y modernas

○ ATX y variantes

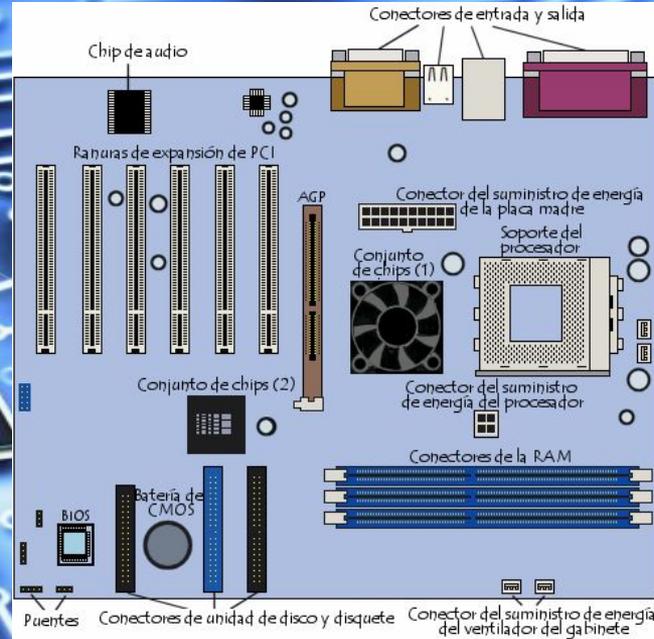
Son las más comunes y difundidas en el mercado, se puede decir que se están convirtiendo en un estándar son las de más fácil ventilación y menos enredo de cables, debido a la colocación de los conectores ya que el microprocesador suele colocarse cerca del ventilador de la fuente de alimentación y los conectores para discos cerca de los extremos de la placa. Además, reciben la electricidad mediante un conector formado por una



Partes de una Placa Madre

Conectores:

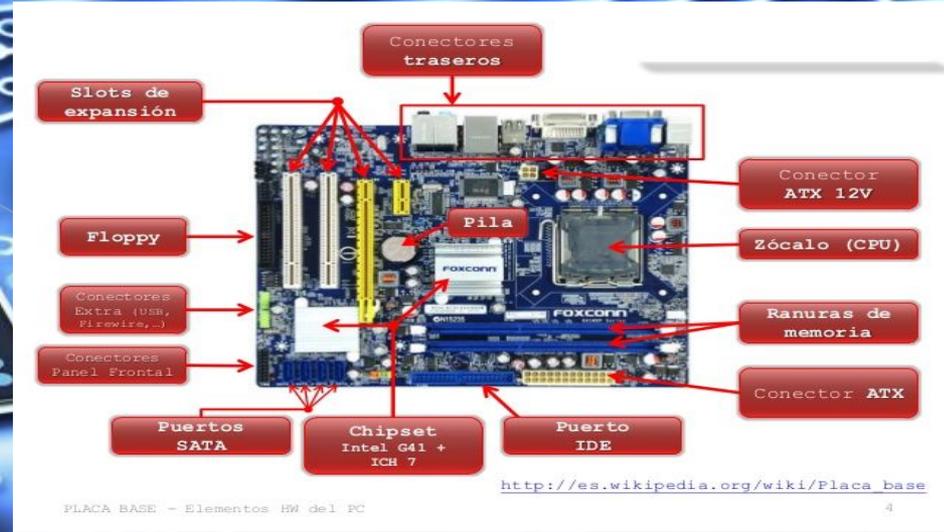
- Conectores de alimentación.
- Zócalo de CPU
- Ranuras de Memorias RAM
- Ranuras de expansión



Partes de una Placa Madre

Conectores:

- Bus:
- Bus de memoria.
- Bus de expansión.
- Conectores de entrada/salida: USB, P2S, puerto paralelo, conectores RJ45, conectores VGA, conectores DVI, conectores HDMI, conectores IDE o



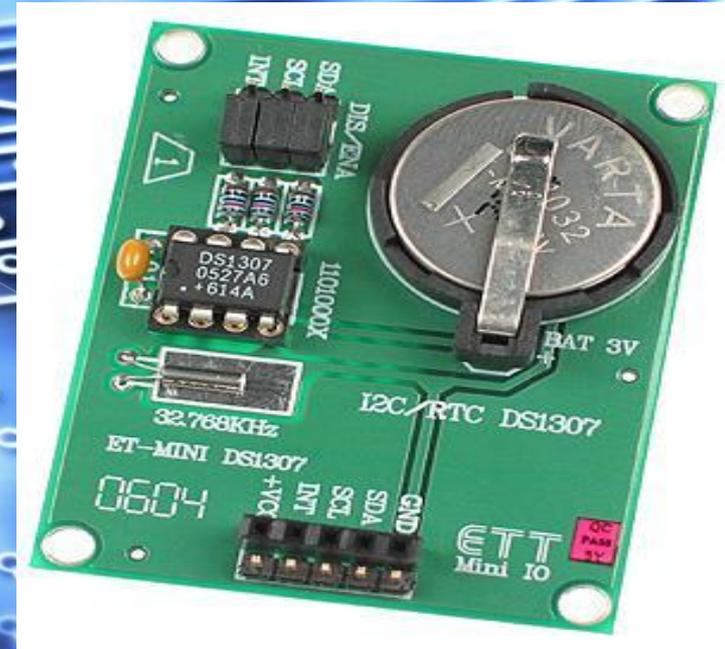
Chipset

El chipset es una serie de circuitos electrónicos que se encargan de gestionar la transferencia de datos entre todos los dispositivos que forman parte del ordenador, siendo una de las piezas más valiosas de la placa madre.



Reloj

El reloj de la placa madre tiene como principal objetivo regular la velocidad de ejecución de los dispositivos del ordenador y por supuesto, del microprocesador.



CMOS

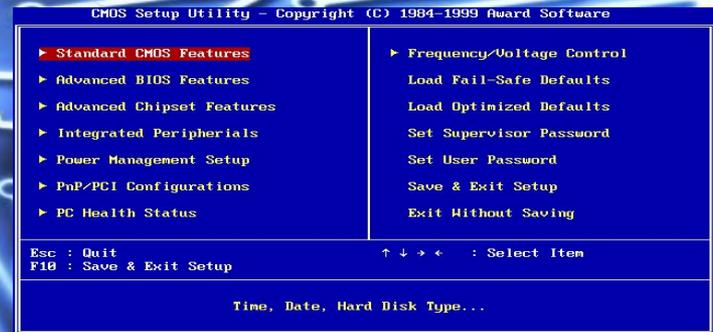
El CMOS es una pequeña parte de memoria utilizada para guardar información importante del ordenador, para mantener esta

información cuando se encuentre apagado.



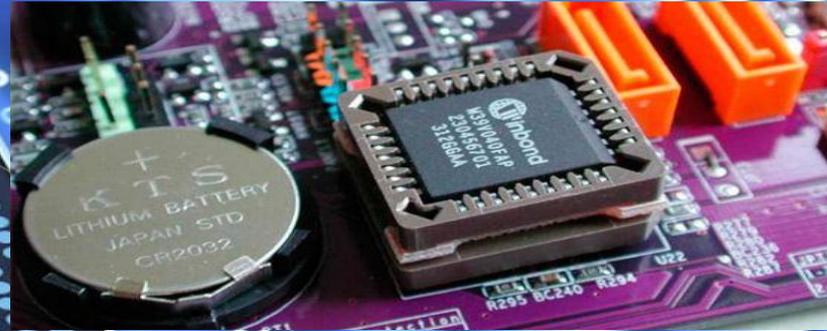
BIOS

Es un pequeño programa o software que se encuentra alojado en la memoria de sólo lectura de la placa madre. Este software tiene como principal objetivo mantener el



Pila

Es una pequeña batería que suministra electricidad al CMOS, para que mantenga los datos como la fecha y la



Microprocesador

Este elemento es considerado el cerebro del ordenador y se encarga de dar las órdenes de ejecución dentro el equipo. También, realiza los cálculos internos y se encarga de enviar



Sistemas de enfriamiento

Los sistemas de enfriamiento son dispositivos encargados de mantener la temperatura de operación del procesador y del PC



Bibliografia

- <http://sandracun.blogspot.com.co/2012/04/gdfgdgdg.html>
- <http://www.monografias.com/trabajos82/algunas-diferencias-atx-y-at/algunas-diferencias-atx-y-at.shtml>
- <http://culturacion.com/sistemas-de-enfriamiento-para-el-ordenador-i/>
- <http://culturacion.com/partes-de-una-placa>