# 1.Área de un Triángulo

# 1º) Pida por teclado la base (dato real) de un triángulo. 2º) Pida por teclado la altura (dato real) de un triángulo. 3º) Calcule el área del triángulo. 4º) Muestre por pantalla el resultado (dato real).

# Por pantalla

# Introduzca base: 1.2 Introduzca altura: 4.5 El área del triángulo es: 2.7

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
   float altura, area, base;  
  
   printf( "Introduzca base: " );  
   scanf( "%f", &base );  
   printf( "Introduzca altura: " );  
   scanf( "%f", &altura );  
  
   area = base \* altura / 2;  
  
   printf( "El area del triangulo es: %f", area );  
  
   return 0;  
}

UNA SEGUNDA SOLUCIÓN

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
   float altura, base;  
  
   printf( "Introduzca base: " );  
   scanf( "%f", &base );  
   printf( "Introduzca altura: " );  
   scanf( "%f", &altura );  
  
   printf( "El area del triangulo es: %f", base \* altura / 2 );  
  
   return 0;  
}

2. DIVISION ENTERA

#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
   int dividendo, divisor;  
  
   printf( "Introduzca dividendo (entero): " );  
   scanf( "%d", &dividendo );  
   printf( "Introduzca divisor (entero): " );  
   scanf( "%d", &divisor );  
  
   printf( "%d div %d = %d ( Resto = %d )", dividendo, divisor,  
           dividendo / divisor, dividendo % divisor );  
  
   return 0;  
}

UNA SEGUNDA SOLUCIÓN

#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
   int dividendo, divisor, cociente, resto;  
  
   printf( "Introduzca dividendo (entero): " );  
   scanf( "%d", &dividendo );  
   printf( "Introduzca divisor (entero): " );  
   scanf( "%d", &divisor );  
  
   cociente = dividendo / divisor;  
   resto = dividendo % divisor;  
  
   printf( "%d div %d = %d ( Resto = %d )",  
           dividendo, divisor, cociente, resto );  
  
   return 0;  
}

3. CREAR UN PROGRAMA EN C QUE LEA DOS NÚMEROS Y QUE ESCRIBA EL MAYOR DE LOS DOS.

#include <stdio.h>

**int** main(){

**double** x,y;

printf("Escribe el primer número");  
scanf("%lf",&x);  
printf("Escribe el segundo número");  
scanf("%lf",&y);

**if**(x>y) printf("El mayor es %f",x);  
**else if**(y>x) printf("El mayor es %f",y);  
**else** printf("Son iguales");

}

4. CREAR UN PROGRAMA EN C QUE LEA UN NÚMERO E INDIQUE SI ES PAR O NO

#include <stdio.h>

**int** main(){

**int** x;

printf("Escribe el número (sin decimales");  
scanf("%i",&x);

**if**(x%2==0) printf("Es par");  
**else** printf("Es impar");

}

5. LEER TRES NÚMEROS Y ESCRIBIR EL MAYOR DE LOS TRES

#include <stdio.h>

**int** main(){

**double** x,y,z;

//Lectura de datos

printf("Escribe el primer número");  
scanf("%lf",&x);  
printf("Escribe el segundo número");  
scanf("%lf",&y);  
printf("Escribe el tercer número");  
scanf("%lf",&z);  
  
**if**(x>y && x>z) { //El mayor es x

**if**(y>z) printf("\t%lf\t%lf\t%lf", x, y, z);  
**else** printf("\t%lf\t%lf\t%lf", x, z, y);

}   
**else if** (y>x && y>z) { //El mayor es y

**if** (x>z) printf("\t%lf\t%lf\t%lf", y, x, z);  
**else** printf("\t%lf\t%lf\t%lf", y, z, x);

}  
**else** { //El mayor es z

**if** (x>y) printf("\t%lf\t%lf\t%lf", z, x, y);

**else** printf("\t%lf\t%lf\t%lf", z, y, x);

}

}

6. ESCRIBIR UN PROGRAMA EN C QUE LEA NÚMEROS ENTEROS INDEFINIDAMENTE HASTA QUE LLEGUE EL NÚMERO 0

#include <stdio.h>

**int** main(){

**int** x;  
**do{**

scanf("%i",&x);

**}while**(x!=0);

}

7. ESCRIBIR UN PROGRAMA C QUE LEA EXACTAMENTE 8 NÚMEROS Y LUEGO ESCRIBA LA SUMA DE TODOS ELLOS

#include <stdio.h>

**int** main(){

**int** x;  
**int** suma=0;  
  
**for**(**int** i=1; i<=8; i++){

scanf("%i",&x);  
suma+=x;

}  
printf ("Suma= %i",suma);

}

8. MODIFICAR EL PROGRAMA ANTERIOR PARA QUE EN LUGAR DE LEER 8 NÚMEROS, SE PUEDAN LEER TANTOS NÚMEROS COMO SE QUIERA HASTA QUE LLEGUE UN CERO. EL RESULTADO ES LA SUMA DE TODOS LOS NÚMEROS LEÍDOS.

#include <stdio.h>

**int** main(){

**int** x;  
**int** suma=0;  
  
**do**{

scanf("%i",&x);  
suma+=x;

}**while** (x!=0);  
printf ("Suma= %i",suma);

}

9. INTENTAR ESCRIBIR UN PROGRAMA EN C QUE LEA TRES NÚMEROS E INDIQUE EL TIPO DE TRIÁNGULO QUE FORMAN (ISÓSCELES, EQUILATERO, ESCALENO). COMPROBAR QUE LOS NÚMEROS REALMENTE FORMEN UN TRIÁNGULO, SINO EMITIR EL ERROR

#include <stdio.h>

int main(){

int x,y,z;  
  
printf ("Escribe el primer lado");  
scanf("%i",&x);  
printf ("\nEscribe el segundo lado");  
scanf("%i",&y);  
printf ("\nEscribe el tercer lado");  
scanf("%i",&z);  
  
printf("\n\n\n"); //Saltar tres líneas  
  
/\*Comprobación de si es un tiángulo,   
damos por hecho que los números son positivos \*/  
if ((x+y>z) && (x+z>y) && (y+z)>x){

if (x==y && x==z) printf ("Equilátero");   
else if (x==y || x==z || y==z) printf ("Isósceles");   
else printf("Escaleno");

}  
else

printf("Esos números no forman un triángulo");

}

10. ESCRIBIR UN PROGRAMA QUE ESCRIBA TODOS LOS MÚLTIPLOS DE 3 DEL NÚMERO 1 AL 3000

#include <stdio.h>

**int** main(){

**for(int** i;i<=1000;i+=3**)**

printf("%i\t",i);

}